

Студијски програм: Информатика

Предмет: Пројектовање информационих система

Софтвер за организацију прослава

– Пројектни захтев –

|  |  |
| --- | --- |
| Предметни наставник: | Студент: |
| Саша Стаменовић | Теодора Савковић 031/2023 |
|  | Сара Стевановић 012/2023  Емилија Стојановић 016/2023 |

Крагујевац 2024.

## Садржај

[1. Увод 3](#_Toc181020265)

[1.1 Циљ развоја 3](#_Toc181020266)

[1.2 Обим система 3](#_Toc181020267)

[1.3 Приказ производа 3](#_Toc181020268)

[1.3.1 Перспектива производа 3](#_Toc181020269)

[1.3.2 Функције производа 3](#_Toc181020270)

[1.3.3 Карактеристике корисника 3](#_Toc181020271)

[1.3.4 Ограничења 3](#_Toc181020272)

[1.4 Дефиниције 3](#_Toc181020273)

[2. Референце 3](#_Toc181020274)

[3. Спецификација захтева 3](#_Toc181020275)

[3.1 Спољашњи интерфејси 3](#_Toc181020276)

[3.2 Функције 3](#_Toc181020277)

[3.3 Погодност за употребу 3](#_Toc181020278)

[3.4 Захтеване перформансе 3](#_Toc181020279)

[3.5 Захтеви базе података 3](#_Toc181020280)

[3.6 Пројектна ограничења 3](#_Toc181020281)

[3.7 Системске карактеристике софтвера система 3](#_Toc181020282)

[3.8 Допунске информације 3](#_Toc181020283)

[4. Верификација 4](#_Toc181020284)

[5. Прилози 4](#_Toc181020285)

[5.1 Претпоставке и зависности 4](#_Toc181020286)

[5.2 Акроними и скраћенице 4](#_Toc181020287)

# 1. Увод

## 1.1 Циљ развоја

## 1.2 Обим система

## 1.3 Приказ производа

Назив производа: *ProslaviSaStilom*

Тип производа: *ProslaviSaStilom* је бесплатна мобилна апликација која је намењена за организацију прослава. Могуће је користити је на било ком паметном телефону јер захтева само инсталацију, као и основни ниво техничког знања за коришћење.

Нефункционални захтеви:

1. Апликација мора да има интуитиван дизајн, односно да буде једноставна за коришћење, како би сви корисници различитих техничких знања могли лако да се снађу.
2. Треба да ради брзо, са што мање грешака и да троши најмање 2 секунде за сваки процес.
3. Најбитније је чување података корисника. Ова апликација мора да садржи базу података која ће да обезбеди енкрипцију свих унетих података.

Циљеви: Ова апликација има за циљ да знатно олакша корисницима, обезбеди једноставан начин и реши проблем око планирања/организације прослава. Помаже корисницима да на основу њиховог „лимитираног“ буџета остваре то што су желели, без бриге о прекорачењу буџета, захваљујући опцији која ће надгледати стање буџета и приказивати колико још може да се троши, а и не само то, него и да предлаже шта може да приуште од преосталод буџета.Можемо је посматрати и као неку врсту виртуелне помоћи, која предлаже ресторане, нуди неке могућности и функције које би се свиделе корисницима, и ,најважније од свега, доводи до реализације жеља корисника...

Предности система: Ова апликација је интуитивна, што подразумева да сваки корисник приликом коришћења може лако да се снађе. Не захтева неко посебно знање, већ само неке основне техничке способности. Такође, омогућава корисницима да располажу функцијама апликације и без интернет конекције, што може пуно да им значи, а да се ти подаци, које су оставили/унели у апликацију, синхронизују након што се корисници повежу на интернет. Самим тим што је ова апликација и бесплатна, значида је доступна свим корисницима без икаквих обавеза око плаћања, што повећава задовољство корисника.

### 1.3.1 Перспектива производа

Визија овог система јесте да помогне корисницима око организације прослава и да поједностави целокупан процес, односно да им служи као неки вид водеће подршке кроз сав овај доживљај, чиме омгоућава лак приступ корисницима ка свим функционалностима на једном месту, као што су на пример планирање и распоред обављања активности (листа задатака), претрага неких функција које су им потребне и резервисање доступних сала...

Примери неких интерфејса од којих се очекује да обављају неке функције:

* Интерфејс намењен за кориснике – од њега се очекује да буде једноставног и интуитивног дизајна и да му је главна функција да омогући корисницима да лако претраже и одаберу све кључне потребне елементе за ту врсту прославе коју организују и додају их у своју листу задатака.
* Систем понуде ресторана- овај систем нуди ланац ресторана са којима ми сарађујемо, што корисницима омогућава да се определе за онај који њима највише одговара у сваком смислу те речи.

### 1.3.2 Функције производа

Систем омогућава велики број функција које кориснику могу да олакшају организовање прослава.

Неке од основних функција су:

* **Креирање налога** – корисник може да креира свој налог, налог се креира врло лако.
* **Претраживање** – корисник има могућност да претражује ствари које му требају.
* **Обавештења** – добијају се обавештења о попустима, доступности одређених локала…
* **Попусти** – како би се додатно побољшало кориснички искуство, корисник има разне попусте и акције доступне унутар апликације.
* **Буџет** – како би се кориснику олакшало вођење буџета, апликација нуди опцију за унос буџета као и праћење буџета.
* **Листа задатака** – кориснику је доступна опција за уношење задатака које треба да обави у вези прославе.
* **Календар** – корисник уноси датум прославе као и подсетнике за задатке које треба да одради.

Функције за управљање и организацијом гостију су следеће:

* **Изглед столова** – од зависности које столове корисник жели као и број људи за столом, постоји могућност за одабир тога.
* **Унос гостију** – постоји могућност за ручно уношење гостију као и увожење пдф фајла са списком гостију.
* **Потврда** – додатна погодност за организатора је та што може да означи који гости су му потврдили долазак.
* **Штампање** – корисник може да сачува на свом уређају пдф фајл са коначном листом седења, коју касније може и да одштампа.

Функције које управљају локалима су:

* **Приказ локала** – кориснику је доступна листа ресторана/локала, као и приказ на мапи.
* **Доступност информација** – корисник кликом на жељени локал може да види све информације о локалу.
* **Резервација** – корисник има опцију да брзо резервише локал.
* **Филтрирање** – могућа претрага на основу броја места локала, цене и типа локала.
* **Отказивање** – апликација подржава опцију ласт минут отказивања резервације.

Креирање налога

Претраживање

Унос буџета

Унос листе задатака

Календар

Унос битних датума

Креирање листе гостију

Изглед столова

Унос гостију

Потврда о доласку

Филтрирање

Резервација ресторана

Отказивање

*UML* дијаграм функција

### 1.3.3 Карактеристике корисника

Да би корисник успешно користио апликацију за организацију прослава, потребно је да поседује следеће вештине:

* **Основне техничке вештине** – треба да зна да користи мобилни уређај, под тим се мисли да зна основне радње, као што су претраживање, руковање апликацијама, слање порука и подешавање обавештења.
* **Вештине управљања временом** – Ефикасно организовање догађаја захтева планирање и праћење термина. Корисник би требало да буде способан да постави приоритете и прати рокове кроз функције попут календара и подсетника како би све стигао на време.
* **Оријентисаност на детаље** – добра организација прославе захтева пуно детаља, да би корисник успешно организовао догађај мора да обраћа пажњу на детаље.
* **Организовање буџета** – да догађај не би пропао, потребно је да корисник зна да управља својим финансијама.
* **Јасна визија** – корисник треба да има јасну слику о прослави коју жели да има.

### 1.3.4 Ограничења

- **Трошкови имплементације** – увођење новог система може да буде скупо.

- **Техничке потешкоће -**  могући технички проблеми, као што су грешке у систему, кварови сервера или софтверски багови, могу утицати на функционалносt пројекта.

## 1.4 Дефиниције

**Софтвер**-скуп програма и података који заједно дају инструкције компјутерском хардверу о томе како да извршава одређене задатке.

**Систем**-скуп објеката повезаних у целину како би заједно решили неки задатак/проблем.

**Пројекат**-специфичан, временски ограничен задатак који се спроводи да би се постигао одређени циљ.

**Функционални захтев**-дефинише шта софтверски систем треба да ради. Дефинише функцију софтверског система или његовог модула. Функционалност се мери као скуп улаза у систем који се тестира до излаза из система.

**Интерфејс**-заједничко разграничење путем којег две или више појединачних рачунарских компоненти размењују информације.

# 2. Референце

# 3. Спецификација захтева

## 3.1 Спољашњи интерфејси

## 3.2 Функције

## 3.3 Погодност за употребу

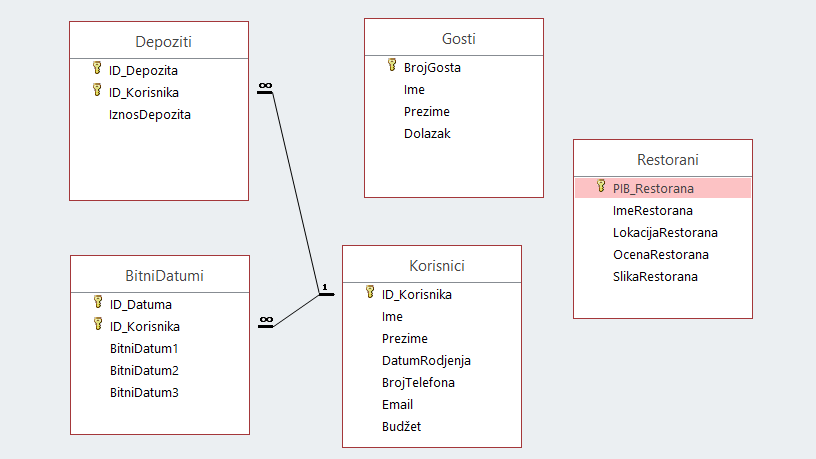
## 3.4 Захтеване перформансе

## 

## 3.5 Захтеви базе података

Овај систем треба да има базу података која мора да садржи следеће битне функционалности:

* Брзо складиштење, обрада и осигуравање безбедности података корисника енкрипцијом која се аутоматски одвија онда када се корисници улогују у апликацију и оставе своје личне податке.
* Једноставно креирање, ажурирање и приказивање података у бази.
* База треба да садржи основне информације о корисницима, гостима, депозитима и ресторанима.



## 3.6 Пројектна ограничења

У ограничења пројекта спадају:

1. Одрживост система: пројекат треба да укључује минималне трошкове за одржавање и обнову система, како би се осигурала дугорочна исплативост.
2. Приступачност и компатибилност са уређајима- апликација треба да буде доступна преко различитих уређаја (нпр. мобилних телефона и таблета) како би корисници могли лако да прегледају план догађаја.
3. Рок израде пројекта- временско ограничење које захтева до ког периода пројекат треба да буде готов, у овом случају 6 месеци.

## 3.7 Системске карактеристике софтвера система

Системске карактеристике софтвера нам обезбеђују кључне захтеве по питању поузданости, безбедности, расположивости, погодности за одржавање и преносивости, са циљем да обезбеде оптимално корисничко искуство.

* **Поузданост** – кључан аспект сваког система је да буде поуздан. Поузданост овог система ће се огледати у томе што након било какве грешке у систему, подаци, се могу повратити јер увек постоје сигурносне копије.
* **Безбедност** – лични подаци корисника треба да буду осигурани уз помоћ енкрипције, такође систем треба да садржи поступке који штите од хакерских напада и малвера. Систем треба да садржи и приступне дозволе. У систему се то конкретно имплементира у виду провере да ли је корисник заправо онај за кога се и представља, тј. уношењем корисничког имена и лозинке.
* **Расположивост** – апликација треба да буде увек доступна корисницима, доступна треба бити чак и када нема интернет везе. Теба да се минимизују застоји у току ажурирања и одржавања система.
* **Преносивост** – апликација треба да буде доступна на свим платформама као и да буде флексибилна у виду прилагођавања интерфејса различитим екранима и резолуцијама.
* **Погодности за одржавање** - систем треба да се ажурира и одржава лако.

## 3.8 Допунске информације

* **Проблеме које систем решава** – поједностављује и олакшава организацију прослава. Пружа функције са којима корисник ефикасно може да организује своју прославу. Преглед доступних локала штеди време кориснику, праћење буџета омогућава кориснику да лакше води евиденцију о новцу који троши за организацију.

# 4. Верификација

# 5. Прилози

## 5.1 Претпоставке и зависности

Претпоставке

* **Корисник поседује основне техничке вештине** – корисник треба да зна да користи паметне уређаје, као и да зна да користи мобилне апликације.

Зависности

* **Зависност од екстерних система** – систем се ослања на базе података, систем за плаћање као и на мапе, што доводи до тога уколико дође до застоја у раду ових система, доћи ће и до застоја апликације.
* **Технолошке зависности** – треба да буде инсталирана компатибилна верзија оперативног система и других потребних софтвера софтвера.

Фактори промене захтева

* **Промене у буџету** – промене у буџету могу довести до промена у развоју саме апликације. Смањење буџета може утицати да неке предвиђене функције апликације не буду реализоване, као и што повећање буџета може довести до бољег развоја целокупне апликације.
* **Промене у временском оквиру** – ако се временски рок за израду апликације промени, смањи или повећа, то може утицати на квалитет саме апликације као и њених функција.
* **Промене у циљу апликације** – уколико дође до измена циља или намене апликације, може доћи до измена функција система.

## 5.2 Акроними и скраћенице